**ÔN TẬP QUY HOẠCH ĐỘNG**

1. **Cơ bản về Quy hoạch động (Dynamic Programming)**

* Công thức truy hồi: tính giá trị chưa biết dựa trên giá trị đã biết
  + Biết trường hợp ban đầu (giá trị khởi đầu)
  + Mục tiêu cần tính là gì để làm rõ công thức
  + Phải lưu các giá trị đã tính được: cần bộ nhớ tĩnh (bảng phương án)
* Phân nhóm QHĐ cơ bản
  + Nhóm các bài QHĐ trên mảng một chiều
  + Nhóm các bài QHĐ trên mảng hai chiều
* Làm thế nào để nhớ được công thức QHĐ
  + Chú ý mục tiêu cần tính của đề bài.

Giá trị mục tiêu bị ảnh hưởng (bị thay đổi) bởi các yếu tố nào.

**Viết rõ công thức** với các bài đã biết, từ đó áp dụng cho bài tương tự.

1. **Các dạng bài cần tập trung ôn tập**

* Nhóm QHĐ kiểu Fibonacci
* Dãy con tăng dài nhất
* Dãy con liên tiếp có tổng lớn nhất
* Xâu con chung dài nhất
* Cái túi
* Xâu con đối xứng dài nhất

1. **Một số chú ý**

* Chú ý giới hạn
* Code đơn giản với vòng lặp. Đừng suy nghĩ quá phức tạp về các trường hợp đặc biệt.